

ASSESS



21



Erasmus+

GRANT NUMBER: 2020-1-IE01-KA201-065969

ΚΑΙΝΟΤΟΜΕΣ ΨΗΦΙΑΚΕΣ ΛΥΣΕΙΣ ΓΙΑ ΤΗΝ ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗ ΤΩΝ ΔΕΞΙΟΤΗΤΩΝ ΤΟΥ 21ΟΥ ΑΙΩΝΑ
ΣΕ ΧΩΡΟΥΣ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑΣ (MAKERSPACES)

ΔΕΛΤΙΟ ΤΥΠΟΥ

ΙΟΥΛΙΟΣ 2021

Η εφαρμογή του κινήματος των δημιουργών (maker movement) σε makerspaces τόσο στην τυπική όσο και στην άτυπη εκπαίδευση, δίνει ευκαιρίες στους μαθητές να αναπτύξουν δεξιότητες του 21ου αιώνα ενώ κατασκευάζουν τεχνήματα, όπως για παράδειγμα ρομποτικές κατασκευές, διαδραστικά προγράμματα, DIY ηλεκτρονικά κυκλώματα κ.α. Ο συνδυασμός των ψηφιακών τεχνολογιών και των κατάλληλων εκπαιδευτικών μεθοδολογιών μπορεί να ενθαρρύνει τη δημιουργική ικανότητα των μαθητών, την κριτική σκέψη, τη συνεργατικότητα και την ικανότητα τους ως προς την επίλυση προβλημάτων – δεξιότητες που θεωρούνται απαραίτητες στην αγορά εργασίας του 21ου αιώνα. Ωστόσο, η αξιολόγηση αυτών των δεξιοτήτων στα makerspaces, όπου η δραστηριότητα είναι έντονη, πολυεπίπεδη και διεξάγεται τόσο στον ψηφιακό όσο και στον πραγματικό κόσμο, δεν είναι εύκολη. Οι ψηφιακές τεχνολογίες θα μπορούσαν να προσφέρουν λύσεις στο δύσκολο εγχείρημα της αξιολόγησης των δεξιοτήτων του 21ου αιώνα σε περιβάλλον maker-space και να ενθαρρύνουν τον αναστοχασμό αναφορικά με την απόκτησή τους. Ο στόχος του έργου ASSESSMAKE21 είναι η ανάπτυξη, εφαρμογή και αξιολόγηση καινοτόμων μεθόδων και εργαλείων αξιολόγησης των προαναφερθέντων δεξιοτήτων. Πριν γίνουν ευρέως και δωρεάν διαθέσιμα στις σχολικές κοινότητες, οι παρεχόμενες λύσεις αξιολόγησης και το υποστηρικτικό εκπαιδευτικό υλικό ανοιχτού τύπου θα δοκιμαστούν σε makerspaces και σε διαφορετικά μαθησιακά πλαίσια στην Ιρλανδία, τη Σουηδία, την Ελλάδα και την Κύπρο.

Οι βασικοί στόχοι είναι:

- Μια ψηφιακή λύση για την αξιολόγηση των δεξιοτήτων του 21ου αιώνα διαθέσιμη για εκπαιδευτικούς και μαθητές
- Εκπαιδευτικό υλικό ανοιχτού τύπου που θα βοηθήσει τους εκπαιδευτικούς και μαθητές στην εφαρμογή της ψηφιακής λύσης
- Μια έκθεση αξιολόγησης των αποτελεσμάτων που θα προκύψουν από τις πιλοτικές εφαρμογές με τους εκπαιδευτικούς και τους μαθητές
- Εκπαιδευτικά εργαστήρια και 4 εκδηλώσεις διάδοσης του έργου και των αποτελεσμάτων του

Οι 5 φορείς που συμπράττουν και προσφέρουν την εμπειρία τους για την ανάπτυξη και διεκπεραίωση των προαναφερθέντων στόχων είναι: [Learnovate](#) (Ιρλανδία) συντονιστικός φορέας, [Cyprus Interaction Lab](#) (Κύπρος), [Edumotiva-European Lab for Educational Technology](#) (Ελλάδα), [Dublin City University /Dublin Maker](#) (Ιρλανδία) και [Karlstad University](#) (Σουηδία).

Μάθετε περισσότερα για το έργο ASSESSMAKE21 στο:

<http://assessmake21.eu>



info@assessmake21.eu



[@assessmake21](https://www.facebook.com/assessmake21)



[@assessmake21](https://twitter.com/assessmake21)



[assessmake21](https://www.youtube.com/assessmake21)

